

OpenLayers 3.x食谱-第二版

彼得·兰利 (Peter J.Langley) , 安东尼奥·圣地亚哥·佩雷斯 (Antonio Santiago Perez)

2016年三月

超过50种综合配方, 可帮助您使用OpenLayers 3创建壮观的地图

[继续学习 > \(/book/web_development/9781785287756/backindex\)](/book/web_development/9781785287756/backindex)

描述 ^

主要特征

- 使用JavaScript创建具有高度交互性和多样化内容的高度定制化的Web地图应用程序
- 查看成功的地图应用程序如何工作以及它们如何与第三方服务集成
- 打包了完整的代码示例, 屏幕截图和行业专家的解释

您将学到什么

- 创建精美的地图, 并了解投影
- 添加自定义栅格和矢量层
- 与重要的瓷砖提供商合作
- 与OGC, WMS和WFS兼容服务器一起使用
- 从/向不同数据源读取/写入功能
- 样式特征可改善其可视化
- 了解事件并使用主要控件
- 使用地理定位等HTML5技术增强地图

关于

OpenLayers 3是当今最重要, 最完整的开源JavaScript映射库之一。

在本书中, 您将遍历介绍OpenLayers 3各种功能的菜谱, 从而使您深入了解构建复杂的GIS Web应用程序的过程。

您将掌握创建具有通用功能的地图的基础知识, 并快速前进到可以解决现代挑战的更复杂的解决方案。您将探索地图, 栅格和矢量层以及深度样式。本书还包括解决问题以及最常见和重要任务的操作方法。



彼得·兰利

彼得·兰利 (Peter J. Langley) 自拥有第一台计算机以来就一直在开发网站。他作为雇员和自由职业者，已经在多家公司和行业担任首席Web开发人员多年，从事专业工作。随着Web浏览器中可用技术和功能的涌入不断增加，他有幸在一些复杂解决方案的软件工程中发挥了领导作用，例如英国测绘机构Ordnance Survey的基于Web的GIS应用程序。

Peter对Internet，计算和软件工程原理充满热情。他喜欢在充满活力的氛围中参与可迅速为消费者带来价值的项目。多年来，他一直在其网站www.codechewing.com (<http://www.codechewing.com>)上共享使用方法指南。这表明了他的个人愿望，即鼓励人们热情地团结知识，并从彼此的经验，兴趣和观点中蓬勃发展。

安东尼奥·圣地亚哥·佩雷斯

Antonio Santiago Perez是一位计算机科学专业人士，在设计和实现系统方面拥有10多年的经验。自从职业生涯开始以来，他的工作一直与气象界相关，同时以雇员或自由职业者的身份为不同的公司工作。他在开发用于收集，存储，转换，分析和可视化数据的系统方面具有丰富的经验，并且他对任何与GIS相关的技术都非常感兴趣，尤其喜欢数据可视化。他的主要经验领域是Java生态系统，并且在改善Web应用程序的客户端方面，他还积极地与许多相关的Web技术合作。他坚信软件工程实践，并且是敏捷方法论的追随者，涉及客户是该项目的主要关键。

目录



1 Web映射基础



Web映射基础

(/book/web_development/9781785287756/1)

介绍

(/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec09/introduction)

创建一个简单的全屏地图

(/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec10/creating-a-simple-fullscreen-map)

玩地图的选项

(/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec11/playing-with-the-map-s-options)

	管理地图的堆栈层 (/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec12/managing-the-map-s-stack-layers)	
	管理地图的控件 (/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec13/managing-the-map-s-controls)	
	在地图视图中移动 (/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec14/moving-around-the-map-view)	
	限制地图的范围 (/book/web_development/9781785287756/1/ch01lvl1sec15/restricting-the-map-s-extent)	✓
2	添加栅格图层	✓
3	使用向量层	✓
4	处理事件	✓
5	添加控件	✓
6种	造型功能	✓
7	超越基础	✓
一个	指数	✓

相关标题



Ben Mearns



Quick answers to common problems